



**Georges Segura**  
**georges.segura[at]adusal.fi**

**skype: georges\_segura**

**youtuben kanava: adusalfinland**

# Päätuotteet

AR sovelluksia

3D (oppimis)pelejä

mobiilisovelluksia

# PELIT JA OPPIMISPELIT

# Lyhyt historia

**1977- Atari 2600**  
**1980- Space invaders**  
**1982 – Donkey Kong**  
**1984 – Mario ja Tetris**  
**1986 - Nintendo**  
**1989 – Sega Mega drive**  
**1994 Sony Play Station**  
**2000- Sims**  
**2002 Xbox live**  
**2004 World of Warcraft**  
**2006 Intendo Wii**  
**2007 Play Station ja iPhone**  
**2009 Angry Birds, Farmville, AR pelit**  
**2010 Kinect**

# PELITEOLLISUUS

**Call of Duty: 19 M kpl**

**Wii Sports 16,5 M kpl**

**Fifa Soccer 8 M kpl**

**(Lady Gaga: 6 M kpl)**

**USA:ssa  
pelaajan keskimääräinen  
ikä on 37 v.**

ESA (Entertainment Software Association)

# Suomessa 2010

**Peliteollisuuden kasvu: 8,7 %**

**Talous: 3 %**

Suomen peliyhdistys Figma

# kova kilpailu

# Rovio/Angry Birds<sup>®</sup>

## 350 M latausta

(ehdi kehittää n. 50 peliä)

**elokuvat  
kuntoilu  
musiikki  
ohjelmalliset  
opetus**

# Quest to learn –koulu NY, USA

**E. O. Wilson, Professor at  
Harvard University  
says:**

**“Games are the future of education  
[...] gaming allows us to learn the way  
that we evolved to learn: by doing.”**

# AR ohjelmisto

## D'Fusion<sup>®</sup> Studio

voi ladata ilmaiseksi: [www.t-immersion.com](http://www.t-immersion.com)

koulutukset: AduSal Oy [www.adusal.fi/koulutukset](http://www.adusal.fi/koulutukset)