

Valtion erityisavustus innovatiivisten oppimisympäristöjen edistämiseen lukiokoulutuksessa (15.2.-21.3.2019)

PÄÄTÖSLISTA

Haettu 51 kpl, yht. 4 232 562 €

Myönnetty 15 kpl, yht. 1 442 538 €

Diaarinumero	Hakijaorganisaatio	Hankkeen nimi	Myönnetty avustus (euroa)
91/433/2019	Helsingin kaupunki	Stadin lukioiden innovatiiviset oppimisympäristöt	182 700
129/433/2019	Itä-Suomen yliopisto	FCLab.lukio	166 500
334/433/2019	Kaustisen kunta	Luova ote oppimisympäristön kehittämiseen	33 750
343/433/2019	Konneveden kunta	VR, AR, games - avaimina tulevaisuuden laaja-alaiseen osaamiseen lukiokoulutuksessa	71 100
102/433/2019	Korsholms kommun	Korsholms gymnasium - med teamet i centrum	48 768
9/433/2019	Koulutuskuntayhtymä Tavastia	STEAMing experiences	134 999
190/433/2019	Lahden kaupunki	LYhtY 2	105 300
236/433/2019	Mikkelin kaupungin liikelaitos Otavia	Santra 2 - chattibotit etälukiolaisen tukena	73 349
266/433/2019	Mikkelin kaupunki	Datariih	90 000
106/433/2019	Mynämäen lukio	SKILLTECH	107 172
25/433/2019	Porin kaupunki	Virtuaalitodellisuus tulee - oletko valmis?	90 500
292/433/2019	Tampereen korkeakoulusäätiö sr	Koko lukio kehittää oppimisympäristöä	63 900
257/433/2019	Uudenkaupungin kaupunki	Pop up- lukio	148 500
93/433/2019	Vantaan kaupunki	Tilat haltuun!	81 000
85/433/2019	Ylöjärven kaupunki	Tiimioppimisen lukiopow!	45 000
Yhteensä			1 442 538