



# Kielikarhun noppapeli

- 1 Maukka on tai-ta-va pa-la-pe-lin pe-laa-ja ja Väykkä on lois-ta-va puu-tar-hu-ri. Jat-ka matkaa kaksi as-kel-ta e-teen-päin.
- 2 Maukka kiu-saa Väykkää. Odota yksi heit-to-vuo-ro.
- 3 Väykkä nu-kah-ti ennen Maukkaa. Heitä noppaa uu-del-leen.
- 4 Väykan lem-pi-to-maat-ti on ka-don-nut. Jäät sel-vit-te-le-mään asiaa. Odota yksi heit-to-vuo-ro.
- 5 Maukka ja Väykkä jou-tu-vat isoon rii-taan. Palaa kolme as-kel-ta taak-se-päin.
- 6 Väykkä pilaa Maukan pa-la-pe-lin. Vä-hen-nä nopan sil-mä-lu-vus-ta yksi.
- 7 Maukka ja Väykkä sopivat riidan. Saat siirtyä neljä askelta eteenpäin.
- 8 Maukka ja Väykkä tarjoavat ys-tä-vil-leen spa-get-ti-a ja to-maat-ti-kas-ti-ket-ta. Jäät yhden heit-to-vuo-ron a-jak-si syö-mään il-lal-lis-ta.
- 9 Käyttäydyit koh-te-li-aas-ti il-lal-li-sel-la. Heitä noppaa uudelleen.
- 10 Unohdit pyytää ka-ve-ril-ta-si anteeksi riitaa. Palaa viisi askelta taaksepäin.