



Kielikarhun noppapeli

- 1 Met-säs-sä on hir-vi-öi-tä. Kii-ruh-da kolme as-kel-ta e-teen-päin.
- 2 Jäät pe-laa-maan kal-lo-pal-lo-a. O-do-ta yksi heit-to-vuo-ro.
- 3 Et ha-lu-ai-si mennä kouluun. Heitä noppaa uu-del-leen.
- 4 Pe-sey-dyit va-hin-gos-sa. Jou-dut kie-ri-mään mudassa yhden heit-to-vuo-ron.
- 5 U-noh-dit kou-lu-re-pun. Palaa kolme as-kel-ta taak-se-päin.
- 6 Opit ir-vis-te-le-mään hie-nos-ti. Saat siir-ty-ä nel-jä as-kel-ta e-teen-päin.
- 7 Poh-dis-ke-let liikaa i-sä-hir-vi-ön mie-lestä. Seu-raa-val-la vuo-rol-la lii-kut hi-taas-ti. Vä-hen-nä nopan sil-mä-lu-vus-ta yk-si.
- 8 Ta-paat uuden, mu-ka-van hir-vi-ö-lap-sen. Jäät yhden heit-to-vuo-ron a-jak-si jut-te-le-maan uuden ys-tä-vä-si kanssa.
- 9 U-noh-dit eväät met-sä-au-ki-ol-le. Pa-laa vii-si as-kel-ta taak-se-päin.
- 10 Yritit estää tap-pe-lun met-sä-au-ki-ol-la. Heitä noppaa uu-del-leen.