



Kielikarhun noppapeli

- 1 Kii-ruh-dat et-si-mään par-hai-ta pe-sä-paik-ko-ja. Juok-se viisi as-kel-ta e-teen-päin.
- 2 Jäät ra-ken-ta-maan pe-sää. O-do-ta yksi heit-to-vuo-ro.
- 3 Pu-do-tit sam-ma-let mat-kal-le. Pa-laa kolme as-kel-ta taak-se-päin.
- 4 Ta-pa-sit tu-le-van puo-li-so-si. Heitä noppaa uu-del-leen.
- 5 Len-sit vää-räl-le pe-säl-le. Pa-laa kolme as-kel-ta taak-se-päin.
- 6 Olet juuri he-rän-nyt tal-vi-u-nil-ta ja si-nul-la on kiire et-si-mään ruo-kaa. Saat siir-ty-ä neljä as-kel-ta e-teen-päin.
- 7 Et löydä mil-lään hy-vää pe-sä-ko-lo-a. Heitä noppaa uu-del-leen. Jos sil-mä-lu-ku on 1–3, as-tu sen ver-ran taak-se-päin. Jos sil-mä-lu-ku on 4–6, as-tu sen ver-ran e-teen-päin. O-do-ta yksi heit-to-vuo-ro.
- 8 Löy-sit i-son ma-don poi-ka-sil-le ruo-ak-si. Kii-ruh-da kol-me as-kel-ta e-teen-päin, ja vie ma-to pe-sään.
- 9 Ke-vät-au-rin-ko läm-mit-tää i-ha-nas-ti. Jää yhden heit-to-vuo-ron a-jak-si naut-ti-maan siitä.
- 10 Viet val-ko-vuok-ko-ja äi-dil-le. Heitä noppaa uu-del-leen.