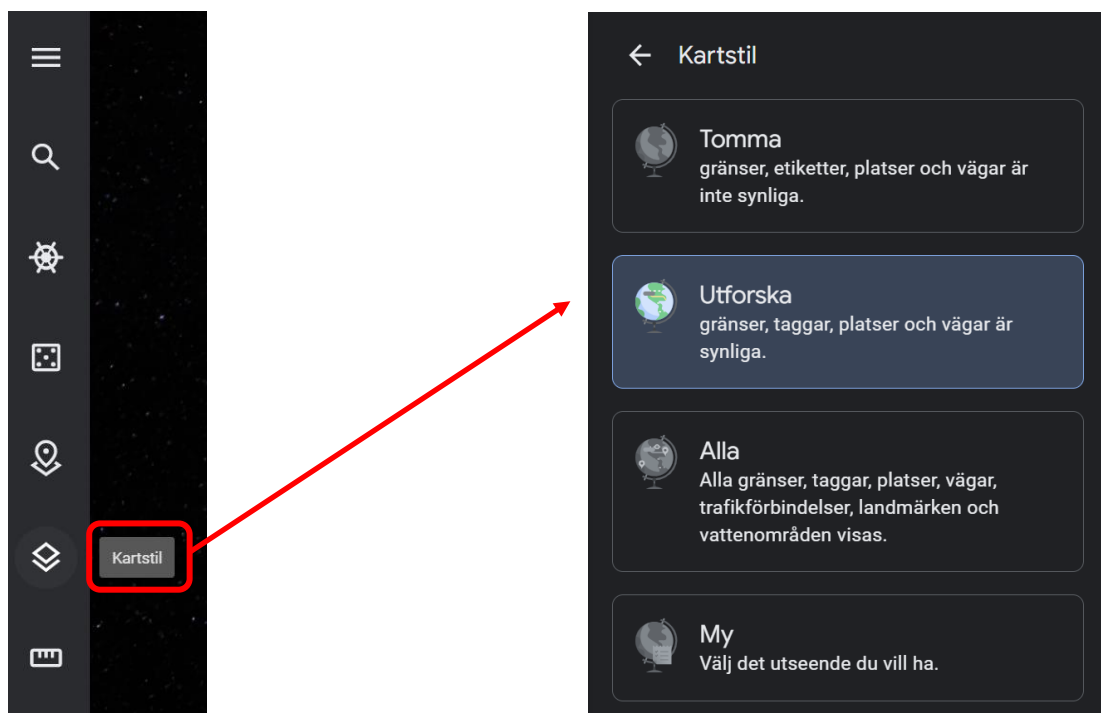
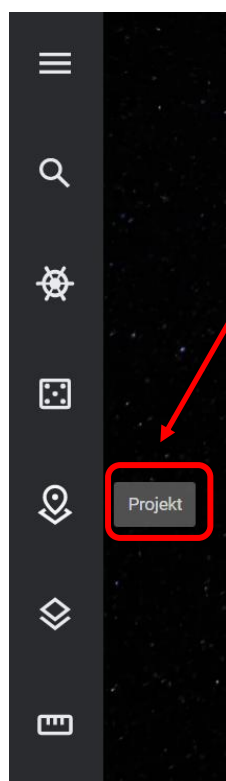


Anvisningar för att utarbeta ett Google Earth-projekt

- 1) Öppna [Google Earth](#) i webbläsaren. Det krävs ingen inloggning för att titta på materialet, men för att skapa, redigera och dela ett projekt krävs ett Google-konto.
- 2) Du kan välja kartstil i menyn till vänster. När man gör ett projekt lönar det sig i allmänhet att välja fler synliga element än när man visar eller tittar på det.



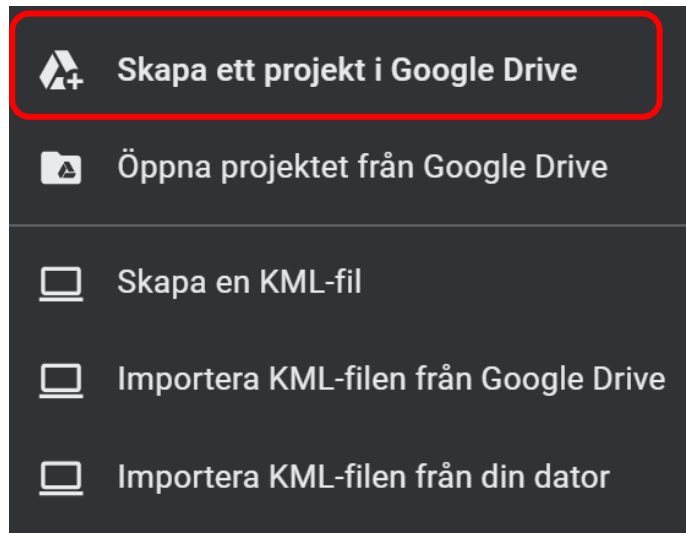
- 3) Skapa ett nytt projekt.
 - a) Klicka på *Projekt* i sidbalken.



- b) Klicka på *Ett nytt projekt*

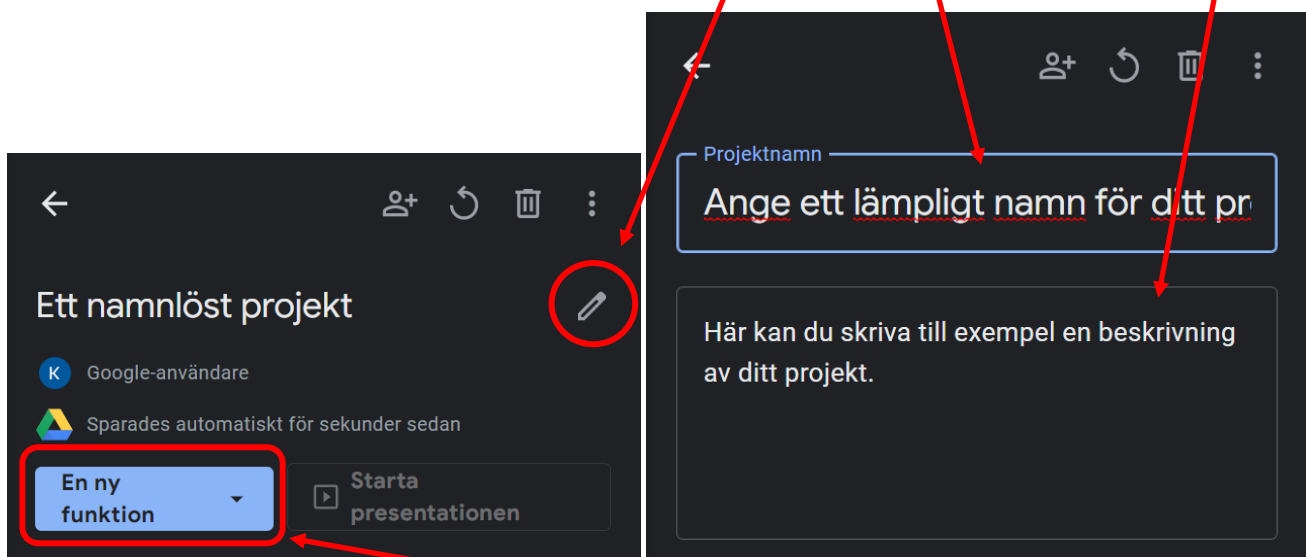


c) Välj *Skapa ett projekt i Google Drive*.

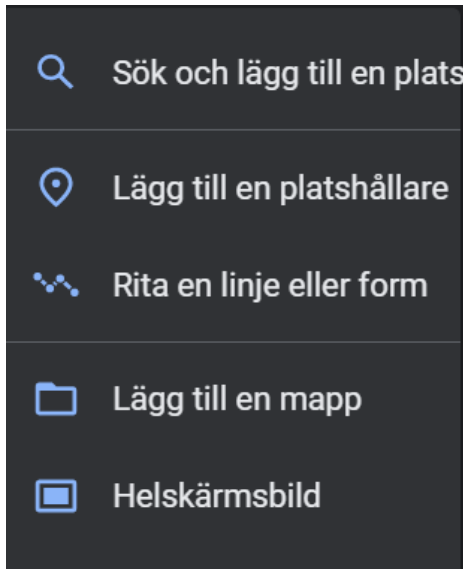


d) Om du ännu inte är inloggad på ditt Google-konto, gör det nu. På så sätt sparas ditt projekt i Google Drive, så att du kan använda det överallt och dela det med andra som visningsversion eller med redigeringsrättigheter.

e) Du kan redigera ditt projekt genom att klicka på pennan. Namnge ditt projekt och skriv till exempel en beskrivning eller anvisningar för det.



f) Börja lägga till önskade objekt i ditt projekt genom att klicka på *En ny funktion*.



Du kan söka efter ett mål med dess namn genom att använda sökfunktionen.

Du kan flytta och zooma in vyn till önskad plats och på lämplig plats markera platsen med en platsmärkning.

Du kan flytta och zooma in vyn till önskad plats och på lämplig plats göra ett streck till objekt (dubbeklick avslutar linjen) eller ett område som avgränsas av linjer (genom att återgå till första punkten stängs formen).

Du kan t.ex. göra en helskärm bild för ditt projekt.

Tips för att märka ut målen:

- Ändra vyn med knapparna i nedre högra hörnet:



Pegman: Gubben byter utsikt till gatuvyn. Genom att välja gubben kan man fälla ner honom på de blåa punkter eller blå linjer som visas på kartan. Du kommer bort från gatuvyn genom att dubbeklicka på Pegman eller klicka uppe i det övre vänstra hörnet "Photo sphere".

3D: Gör vyn tredimensionell.

Kompassen: Genom att dubbeklicka på kompassen byts den ut mot jordklotet, vilket möjliggör funktionerna nedan.



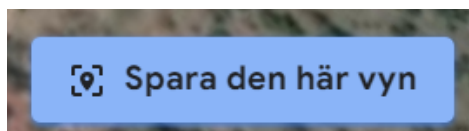
Rotation i väderstreck: Genom att ta tag i röda nordpunkterna kan du rotera kartan i väderstreck.

Återställa kartan så att norr är uppe: Genom att dubbeklicka på de röda nordpunkterna återställs vyn så att norr är uppe.

Lutning: Luta vyn genom att dra lodrätt över nord-sydpilar.

- Att spara satellitbilden som mål:

När du har den önskade vyn, lägg till en platsmärkning eller rita ett streck eller en form. Vid behov kan du ännu ändra vyn och spara den senaste genom att klicka på *Spara den här vyn* nere till vänster på sidan.

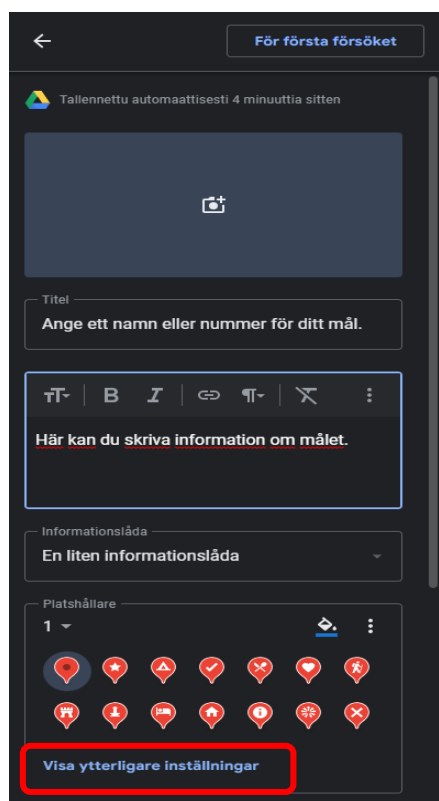


- Att spara gatuvyn som mål:

Dyk in i eventuella gatuvyer för att hitta en vy som passar ditt syfte. Ibland kan tålamod krävas. Du kan vrida eller luta vyn genom att ta tag i landskapet med musen.

När du hittar en lämplig gatuvy som du vill spara som mål för ditt projekt, klicka på knappen *Spara den här vyn* nere till vänster på sidan.

g) När du har sparat målet kan du redigera det och lägga till olika material.



Du kan förhandsgranska ditt mål genom att klicka på *Förhandsgranska*.

Du kan lägga till bilder eller videor i bildkarusellen (se punkt g i anvisningen).

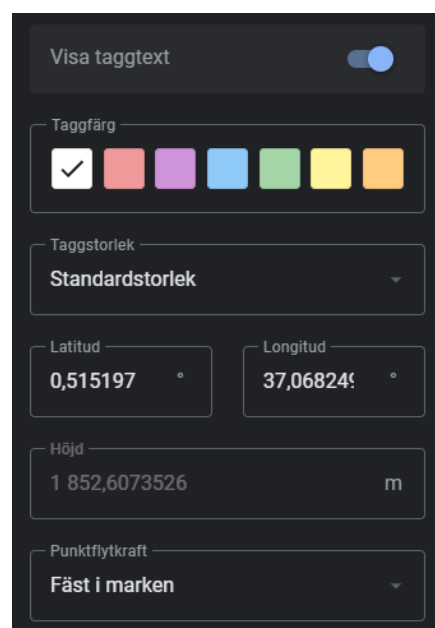
Ge målet ett lämpligt namn eller nummer.

Du kan lägga till information eller länkar i informationsrutan. Om du inte vill ha informationsrutan väljer du *Ingen informationsruta* i den nedre menyn.

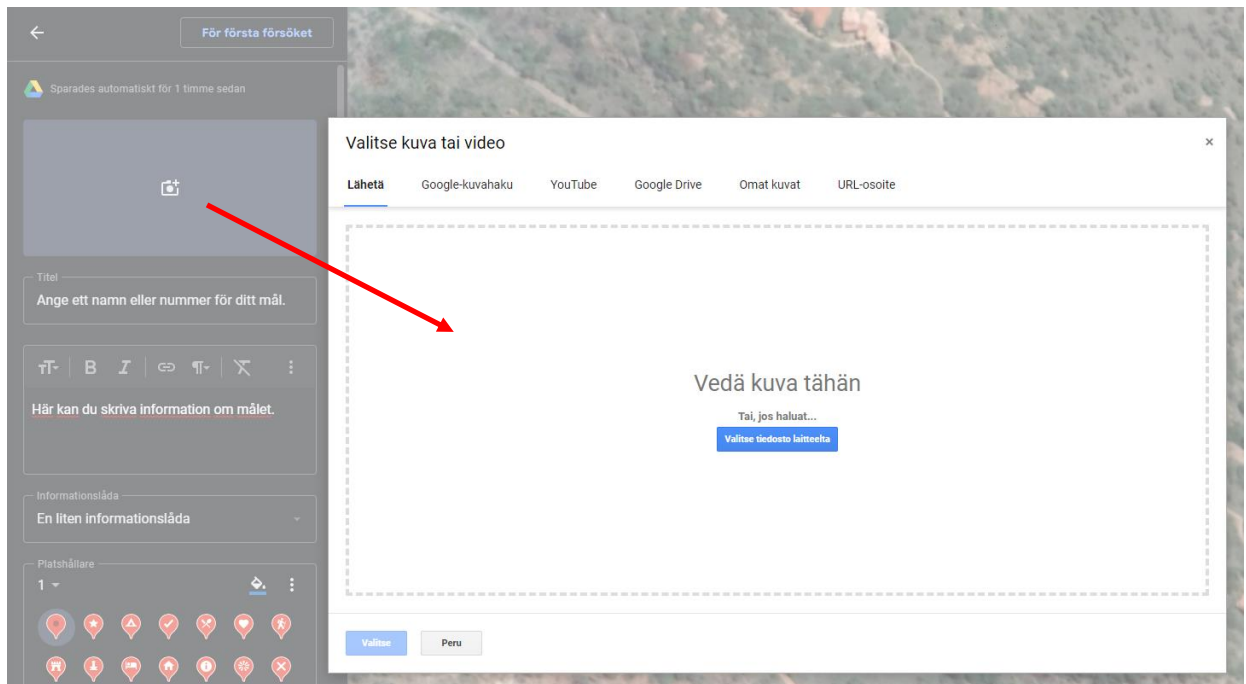
Du kan välja storleken på informationsrutan eller ta bort den.

Du kan ändra platshållarens storlek, färg och symbol. Om ditt mål är ett streck kan du ändra linjens tjocklek och färg. Om ditt mål är en form kan du ändra gränslinjens tjocklek och färg samt färgen och genomskinligheten på formen.

Med hjälp av ytterligare inställningar kan du bland annat ändra taggfärg och taggstorlek på målets rubrik (tagg) som syns på kartan.



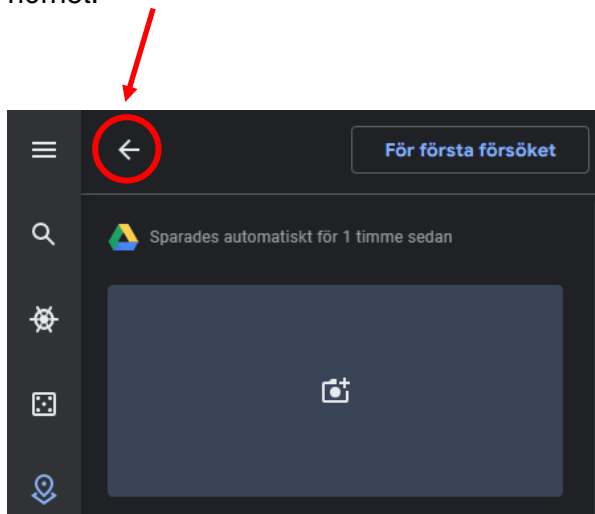
- h) Till målet kan du också bifoga bilder eller videor till bildkarusellen (max. 8 st.). Du kan ladda ner bilder eller videoklipp från många olika platser på din enhet eller på webben, men det är skäl att komma ihåg de immateriella rättigheterna.



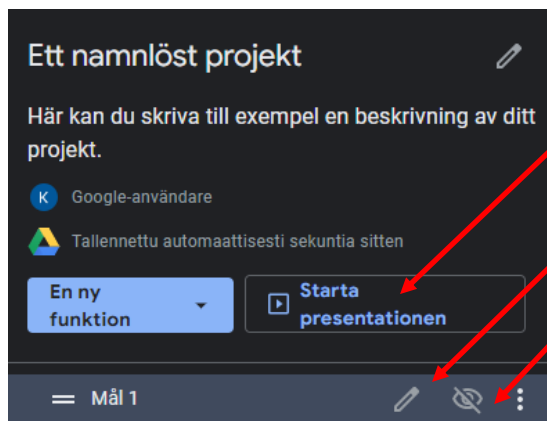
Tips: Bilden kan också vara en skärmbild av t.ex. en Power Point-dia, som har både text och bilder.

När du tittar på presentationen kan du klicka på bilderna i bildkarusellen så att de blir större och med piltangenterna kan du flytta från en bild till en annan.

- i) När målet är färdigt redigerat kan du gå tillbaka till mållistan med piltangenten i övre vänstra hörnet.



- j) När du har lagt till flera mål kan du om du vill ändra deras ordningsföljd genom att dra dem upp eller ner i mållistan. Du kan också återvända för att redigera önskat mål eller dölja något mål i ditt projekt.

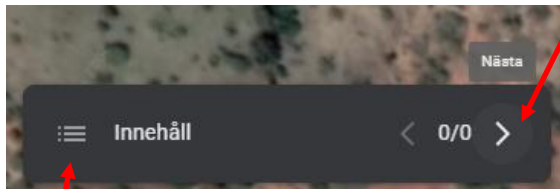


Se ditt projekt genom att starta presentationen.

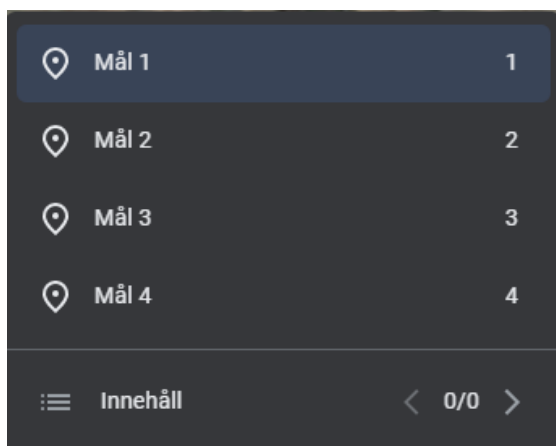
Gå till målets redigeringsläge.

Göm målet.

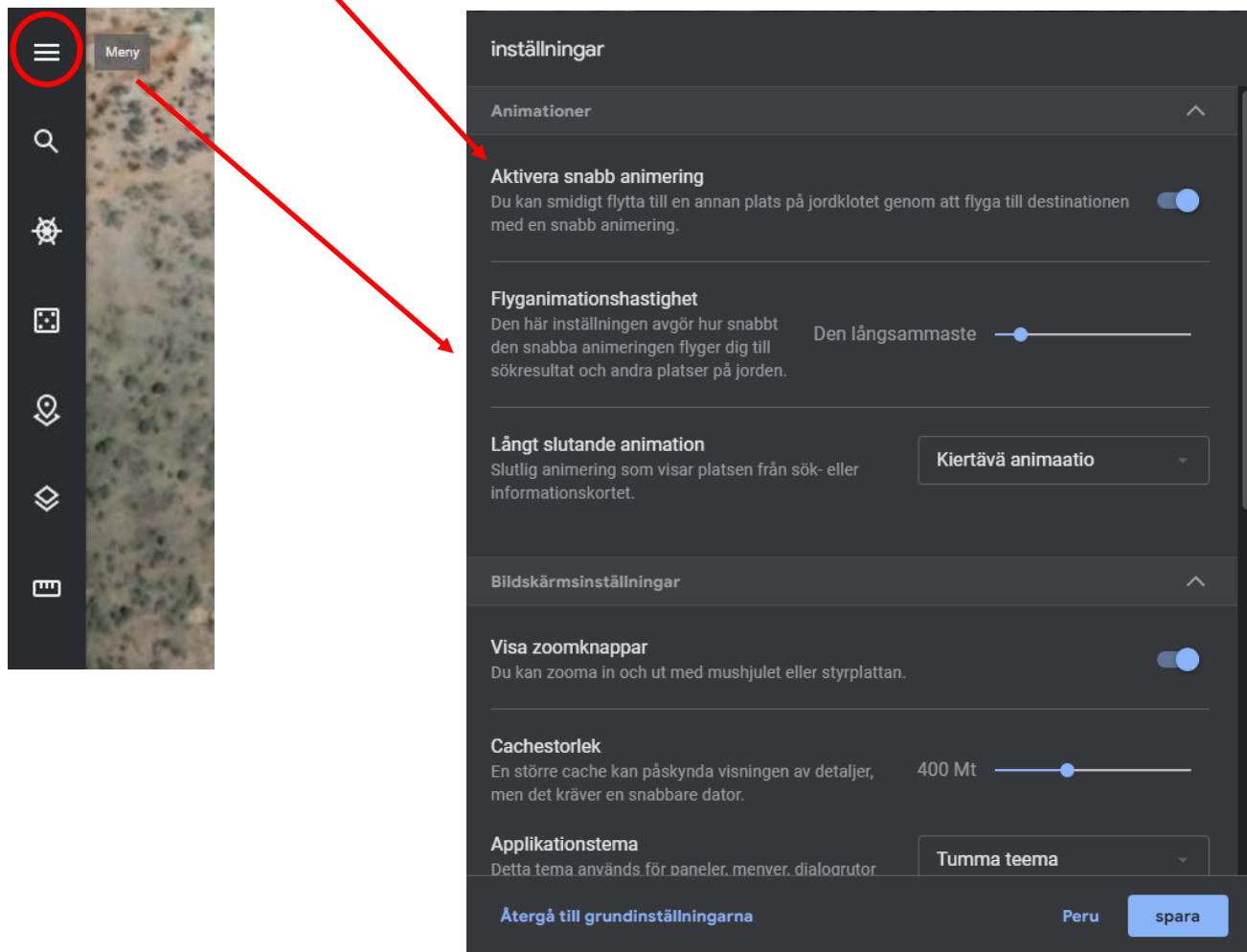
- k) Du kan titta på ditt projekt genom att klicka på *Starta presentationen* (se föregående bild). Du kan gå till följande (eller föregående) mål med piltangenterna.



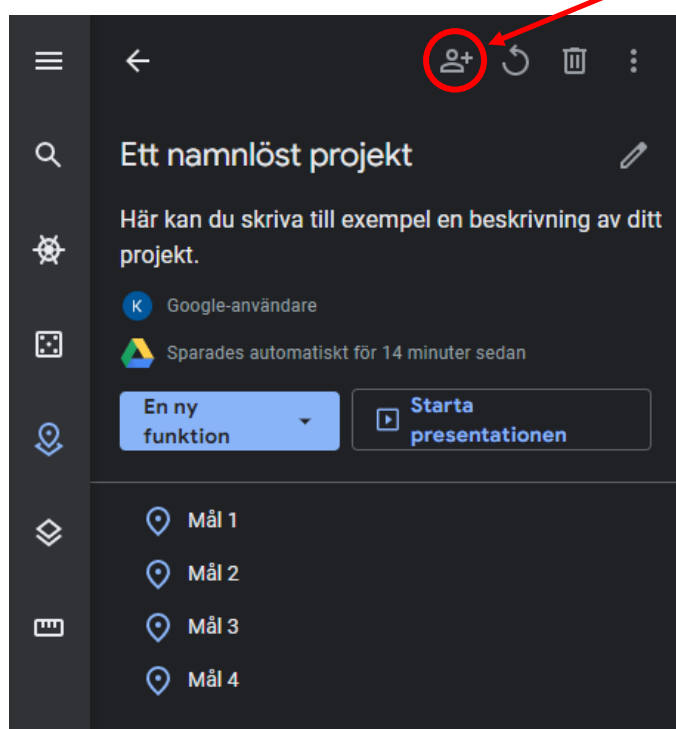
Du får fram alla mål genom att öppna innehållsförteckningen. Då kan du förflytta dig till önskat mål genom att dubbelklicka.



l) Om du t.ex. vill byta flyganimationshastighet från ett mål till ett annat kan du göra det i inställningarna i menyn. Obs! Snabb animering ska vara i användning.

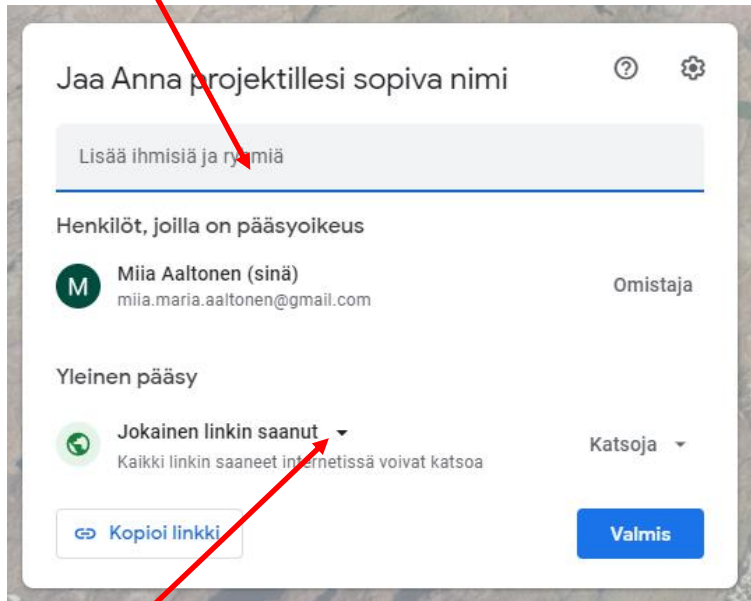


4) När ditt projekt är klart kan du dela det genom att klicka på *Dela projektet*.



Du kan dela ditt projekt antingen

- a) direkt till en viss person med rätt att redigera eller som visningsversion.



- b) med länken så att du byter ut den begränsade rättigheten mot ett alternativ där var och en som fått länken kan bekanta sig med ditt projekt enligt ditt val med rätt att redigera eller titta. Kopiera länken och informera önskad målgrupp om den.

5) Klart!

Tips: Du kan ta en skärmvideo av projektet t.ex. som provmaterial. Det lönar sig att välja en tom karta om man inte vill ha med namnbeståndet i presentationen.