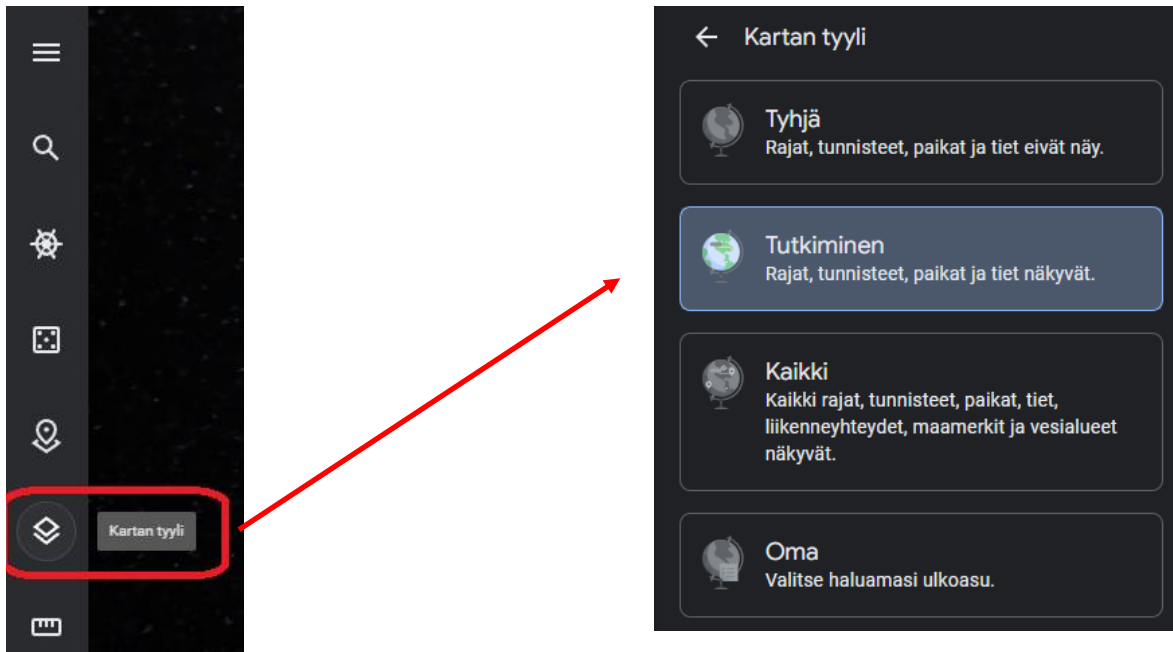
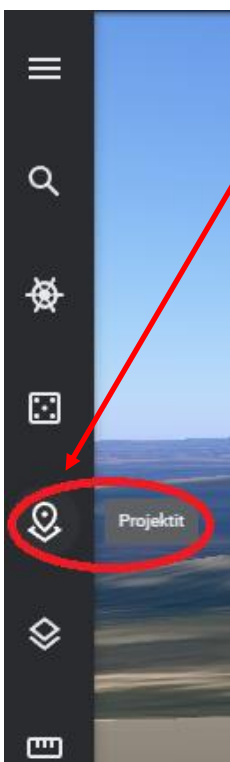


Ohje Google Earth - projektin laatimiseen

- 1) Avaa selaimessa [Google Earth](#). Aineistojen katselu ei vaadi kirjautumista, mutta projektin luominen, muokkaaminen ja jakaminen edellyttää Google-tiliä.
- 2) Kartan tyylin voit valita vasemman reunan valikosta. Projektia tehdessä kannattaa yleensä valita enemmän näkyviä elementtejä kuin sitä näytettäessä tai katsottaessa.



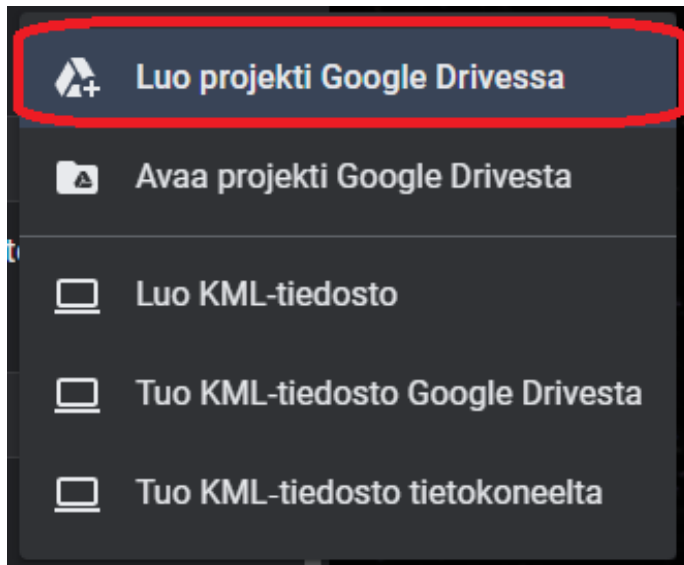
- 3) Luo uusi projekti.
 - a) Klikkaa sivupalkista *Projektit*.



- b) Klikkaa *Uusi projekti*.

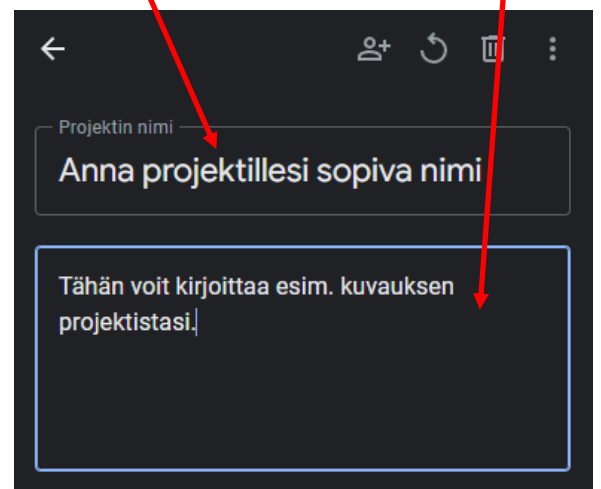
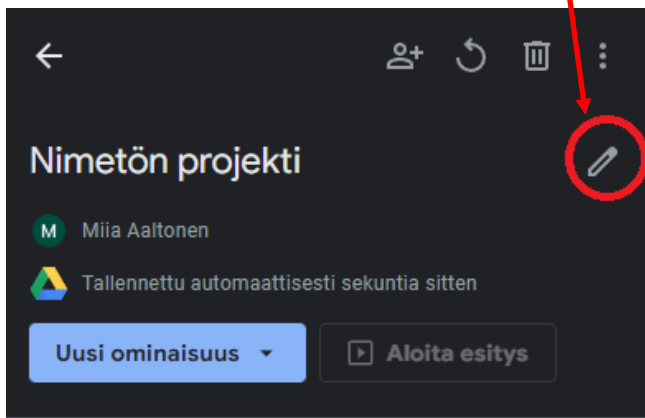


c) Valitse *Luo projekti Google Drivessa*.

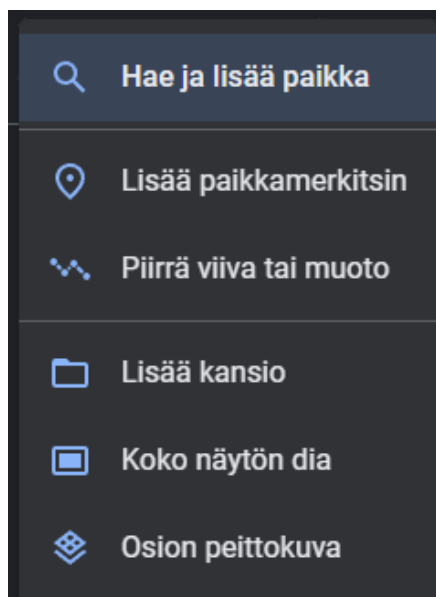
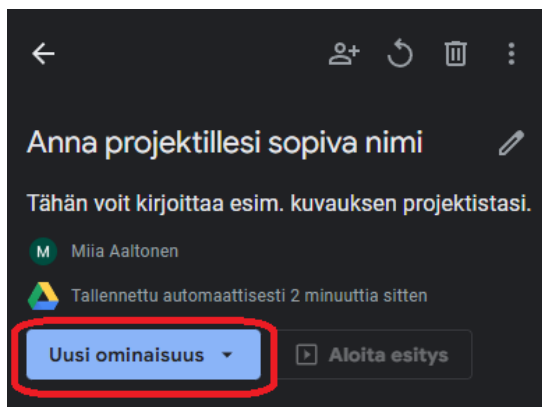


d) Jos et ole vielä kirjautunut omilla tunnuksilla Google-tilillesi, tee se nyt. Näin projektisi tallentuu Google Driveesi, jolloin voit käyttää sitä kaikkialla ja jakaa muille katseluversiona tai muokkausoikeuksin.

e) Voit muokata projektiasi klikkaamalla kynän kuvaa. Nimeä projektisi ja kirjoita sille esimerkiksi kuvaus tai ohjeistus.



f) Ryhdy lisäämään projektiisi haluamiasi kohteita klikkaamalla *Uusi ominaisuus*.



Voit etsiä kohteen sen nimellä käyttämällä hakutoimintoa.

Voit siirrellä ja zoomailla näkymää haluamaasi paikkaan ja sopivassa kohdassa merkitä paikan paikkamerkitsimellä.

Voit siirrellä ja zoomailla näkymää haluamaasi paikkaan ja sopivassa kohdassa tehdä kohteeksi viivan (tuplaklikkaaminen lopettaa viivan) tai viivojen rajaaman alueen (palaaminen ensimmäiseen pisteeseen sulkee muodon).

Voit tehdä projektiisi esim. koko näytön ohjedian.

Vinkkejä kohteiden merkitsemiseen:

- Näkymän muuttaminen oikean alakulman painikkeilla:



Pegman: Ukkeli vaihtaa näkymän katunäkymään. Valitsemalla ukkelin on mahdollista pudottaa se kartalle esille tuleviin sinisiin pisteisiin tai sinisiin viivoihin. Pääset pois katunäkymästä tuplaklikkaamalla Pegmania tai klikkaamalla vasemmasta yläkulmasta "Photo Sphere".

3D: Vaihtaa näkymän kolmiulotteiseksi.

Kompassi: Tuplaklikkaamalla kompassia se vaihtuu maapallon tilalle, jolloin mahdollistuu alla olevat toiminnot.



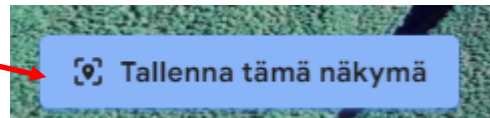
Kiertäminen ilmansuunnissa: Ottamalla kiinni punaisista pohjoispisteistä voit pyörittää karttaa ilmansuunnissa.

Palauttaminen niin, että pohjoinen on ylhäällä: Tuplaklikkaamalla punaisia pohjoispisteitä näkymä palautuu niin, että pohjoinen on ylhäällä.

Kallistaminen: Kallista näkymää vetämällä pystysuoraan pohjois-etelänuolten päällä.

- Satelliittikuvan tallentaminen kohteeksi:

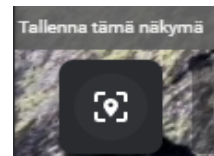
Kun näkymä on halutunlainen, lisää paikkamerkitsin tai piirrä viiva tai muoto. Tarvittaessa voit vielä muuttaa näkymää ja tallentaa viimeisimmän klikkaamalla sivun vasemmasta alalaidasta *Tallenna tämä näkymä*.



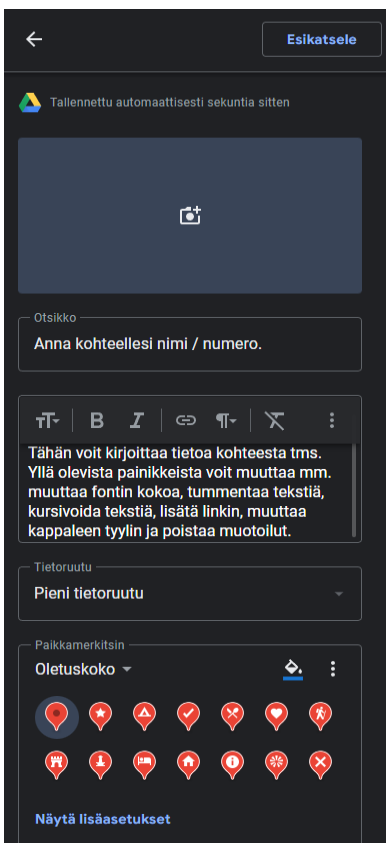
- Katunäkymän tallentaminen kohteeksi:

Sukella mahdollisiin katunäkymiin, jotta löydät tarkoitukseesi sopivan näkymän. Välillä saatetaan vaatia kärsivällisyyttä 😊 Voit pyörittää tai kallistaa näkymää ottamalla hiirellä kiinni maisemasta.

Kun löydät sopivan katunäkymän, jonka haluat tallentaa kohteeksi projektiisi, klikkaa sivun vasemman alakulman painiketta *Tallenna tämä näkymä*.



g) Kun olet tallentanut kohteen, voit muokata sitä ja lisätä siihen erilaista aineistoa.



Voit esikatsella kohdetta klikkaamalla *Esikatsele*.

Voit lisätä kuvia tai videoita kuvakaruseelliin (ks. ohjeen kohta g).

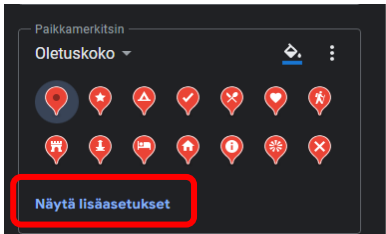
Anna kohteellesi sopiva nimi tai numero.

Voit lisätä tietoruutuun tietoa tai linkkejä. Jos et halua tietoruutua, valitse alemmasta valikosta *Ei tietoruutua*.

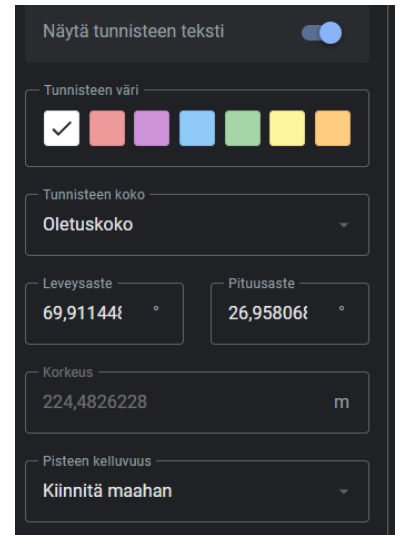
Voit valita tietoruudun koon tai poistaa tietoruudun.

Voit muuttaa paikkamerkitsimen kokoa, väriä ja symbolia. Jos kohteesi on viiva, voit muuttaa viivan paksuutta ja väriä.

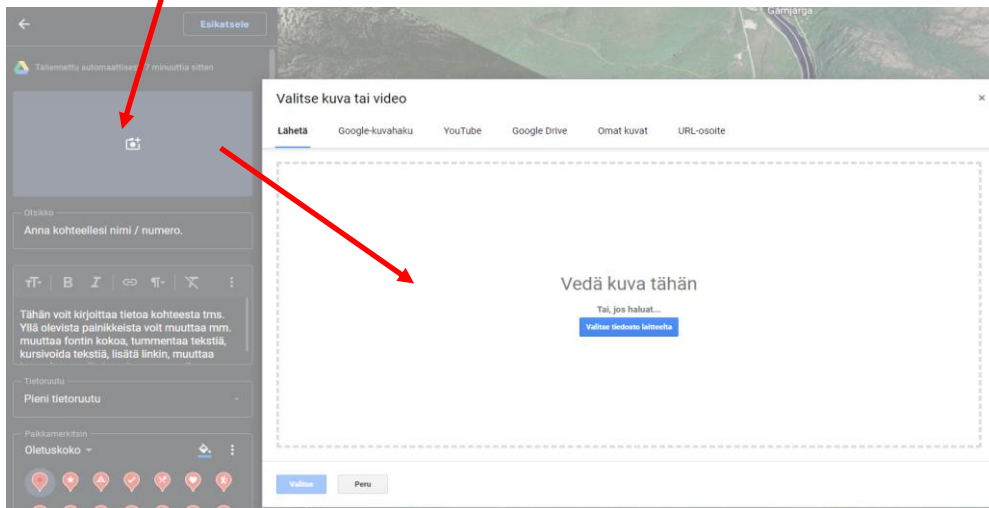
Jos kohteesi on muoto, voit muuttaa rajaviivan paksuutta ja väriä sekä muodon täyttöväriä ja läpinäkyvyyttä.



Lisäasetuksista voit mm. vaihtaa kohteen kartassa näkyvän otsikon (tunnisteen) tekstin väriä ja fonttikokoa.



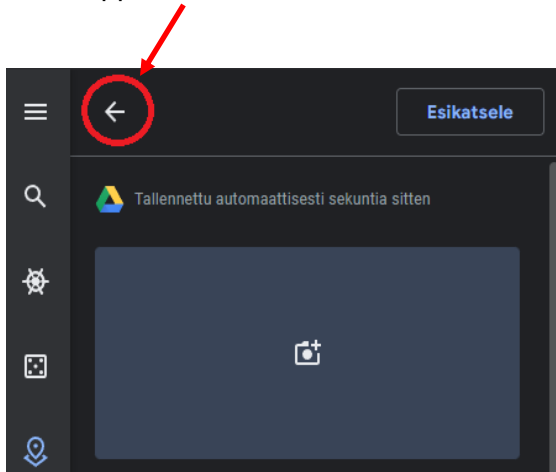
- h) Kohteeseen voit liittää myös kuvia tai videoita kuvakaruselliin (max. 8 kpl). Kuvia tai videoita voit ladata monista eri sijainneista omalta laitteelta tai netistä, mutta tekijänoikeudet on syytä pitää mielessä.



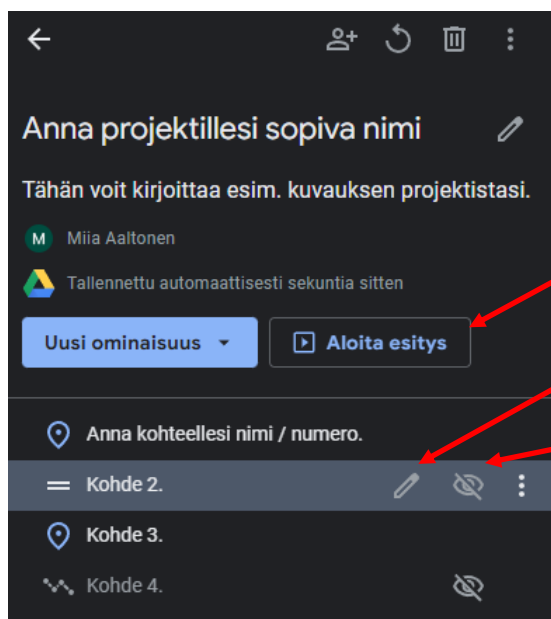
Vinkki: Kuva voi olla myös kuvakaappaus esim. Power Point -diasta, jolla on sekä tekstiä että kuvia.

Esitystä katsottaessa kuvakarusellin kuvat saa klikattua isommaksi ja nuolinäppäimin voi siirtyä kuvasta toiseen.

- i) Kun kohde on muokattu valmiiksi, voit palata kohdelistaan vasemman yläkulman nuolinäppäimellä.



- j) Kun olet lisännyt useita kohteita, voit halutessasi vaihtaa niiden järjestystä vetämällä ylös tai alas kohdelistassa. Voit myös palata muokkaamaan haluamaasi kohdetta tai piilottaa jonkin kohteen projektistasi.

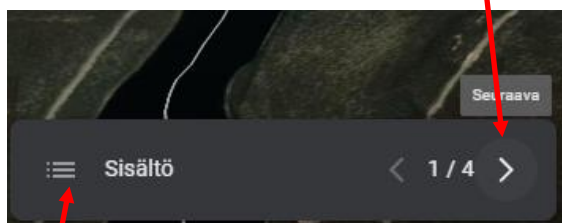


Katso projektisi aloittamalla esitys.

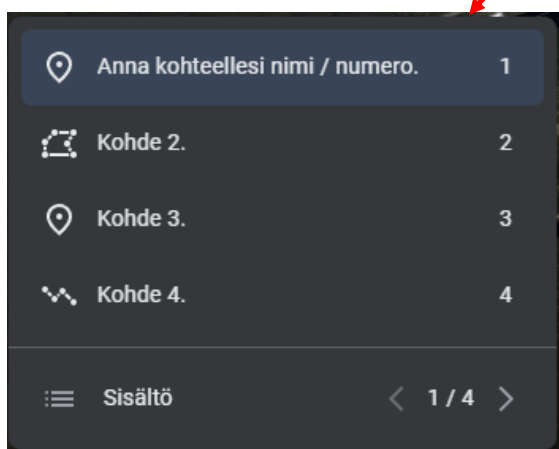
Siirry kohteen muokkaustilaan.

Piilota kohde näkyvistä.

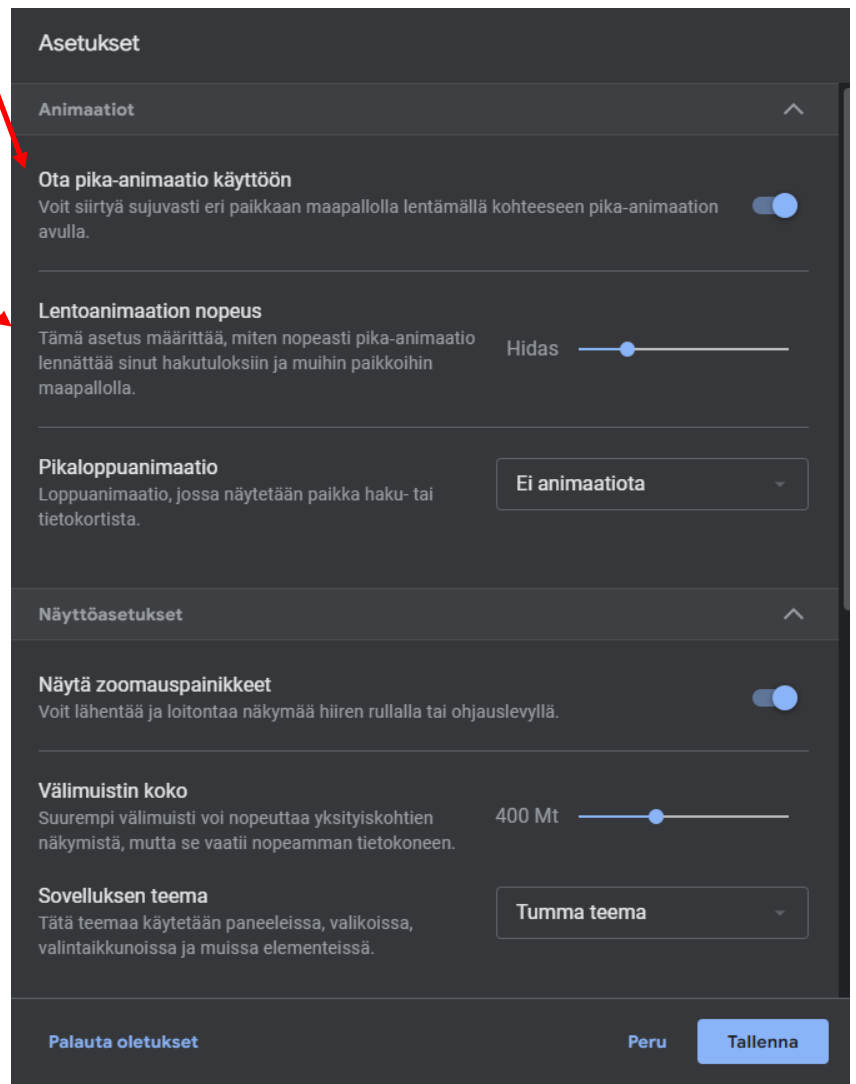
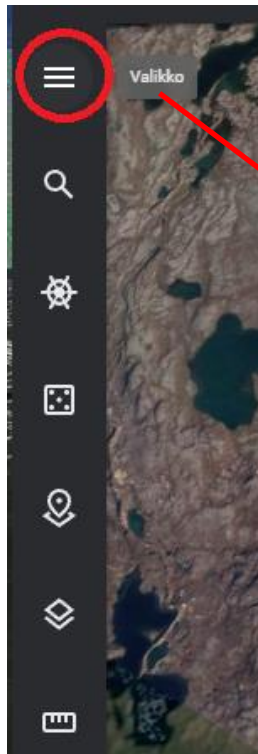
- k) Voit katsoa projektiasi klikkaamalla *Aloita esitys* (ks. edellinen kuva). Seuraavaan (tai edelliseen) kohteeseen voi siirtyä nuolinäppäimillä.



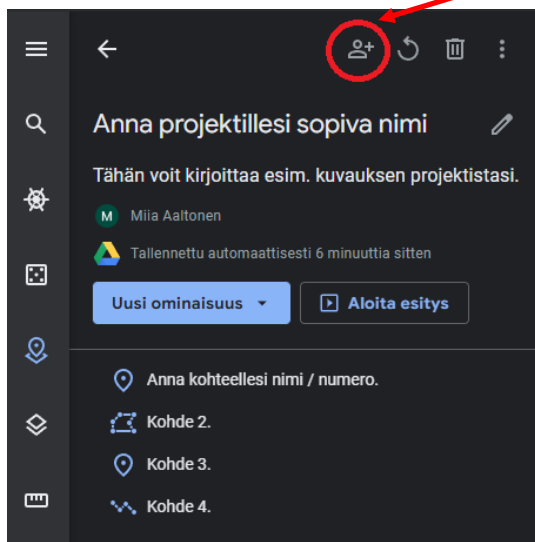
Kaikki kohteet saat näkyviin avaamalla sisällysluettelon. Tällöin voit tuplaklikkaamalla siirtyä haluamaansa kohteeseen.



l) Jos haluat esim. vaihtaa lentonopeutta kohteesta toiseen, voit tehdä sen valikosta löytyvistä asetuksista. Huom. pika-animaation tulee olla käytössä.

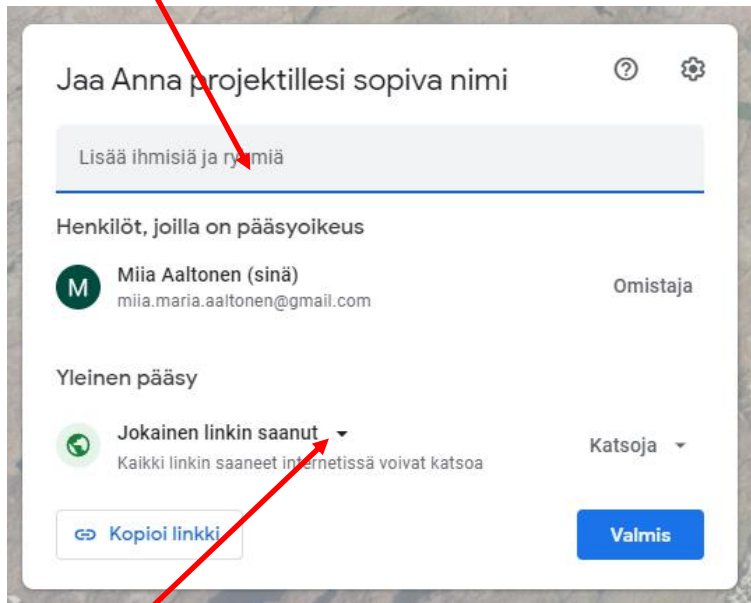


4) Kun projektisi on valmis, voit jakaa sen klikkaamalla *Jaa projekti*.



Voit jakaa projektisi joko

- a) suoraan tietylle henkilölle muokkaaja- tai katsojaoikeuksin.



- b) linkillä siten, että vaihdat rajoitetun oikeuden tilalle vaihtoehdon, että jokainen linkin saanut voi tutustua projektiisi valintasi mukaisesti muokkaaja- tai katsojaoikeuksin. Kopioi linkki ja saata se haluamasi kohderyhmän tietoon.

5) Valmista tuli!

Vinkki: Projektista voit ottaa ruudunkaappausvideon esim. koeaineistoksi. Kartan tyyliksi kannattaa valita tyhjä, jos ei halua nimistöä esitykseen mukaan.