

# Ilmastopalapeli – Yleistä 1/2

- D-mat oy:n, Aalto-yliopiston ja Sitran kehittämä
- Suunnittelu- ja opetuspelejä
- Havainnollistaa elämäntapojen hiilijalanjäljen vähennystavoitteita
- Opastaa tekemään vähähiilisen elämäntavan suunnitelmaa vuoteen 2030
- Pelissä valitaan hiilijalanjälkeä pienentäviä tekoja, suunnitellaan näiden toteutusta ja pohditaan myös yhteiskunnan muutosta
- Tavoitteena pelissä Pariisin ilmastopöytäkirjan 1,5 asteen lämpenemistavoitteen mukainen 2,5 tonnin hiilijalanjälki vuoteen 2030 mennessä



# Ilmastopalapeli – Yleistä 2/2

- Soveltuu hyvin sekä yksilöille että kotitalouksille, kouluihin ja oppilaitoksiin kestävien elämäntapojen opetuspeliksi ja keskustelun herättelijäksi
- Tausta-aineistona raportit [1.5-Degree Lifestyles: Towards A Fair Consumption Space for All](#) ja [1,5 asteen elämäntavat](#)
- Peliä voi pelata ja hyödyntää myös ilman tausta-aineistoja



# Ilmastopalapeli – Pelin kulku

- Peliä voi pelata yksin tai ryhmissä (1-5 hlö)
- Arvioitu kesto 50-75min
- Kuusi vaihetta;
  - Hiilijalanjälki ja vähennystavoite
  - Vähähiiliset teot
  - Kestävien elämäntapojen suunnitelma
  - Minun kokeiluni
  - Toiveet
  - Kokeilu



# Ilmastopalapeli – Aloitus

- Sitra elämäntapatesti n. 5 min  
<https://www.sitra.fi/hankkeet/elamantapatesti/>
- Lähtötasona voi käyttää myös keskivertosuomalaisen hiilijalanjälkeä n. 10 tCO<sub>2</sub>e/hlö/vuosi

