

En resa i Finland

Rekommenderad årskurs: 5-6

Tidsåtgång: 3 lektioner

Läroämnen: Omgivningslära, matematik

Utrustning:

iPad och ScratchJR eller dator med Scratch

Introduktion

Uppgiften kan varieras så att man gör en resa mellan olika städer i Norden, olika länder i Europa, olika världsdelar... Uppgiften kan planeras parvis och ändå genomföras så att alla får programmera på sin egen iPad eller dator.

Lärandemål

- *Ämnet:* befästa Finlands karta och placeringen av de största städerna
- *Programmering:* Att programmera fordonet att köra i olika riktningar, till olika städer. När fordonet kommer till staden, berättar programmet vad staden heter.

Innan ni börjar

Bekanta er med Finlands karta och de största städerna.

Aktiviteten

1. Rita Finlands karta i appen Scratch Jr eller i Scratch och använd den som bakgrund.
2. Rita in 4-7 städer med röda prickar på kartan.
3. Välj ett fordon och förminska det till lämplig storlek.
4. Planera en resa som besöker alla städer som du har prickat ut på kartan.
5. Programmera ditt fordon så att du kör genom alla städer.
6. När du kommer till en stad, ska programmet säga vilken stad det är.

Om du hinner

- Räkna ut de riktiga avstånden mellan städerna med hjälp av en kartbok eller med Google Maps. Räkna ut den totala sträckan på din resa.
- Läs in namnen på städerna.

Tänk på!

- Spara ditt projekt med jämna mellanrum!
- Hur kan du skriva koden så kort som möjligt?
- Kan du svänga bilen så att den kör åt rätt håll?